

ATELIER : Cas d'Utilisation (Use Case)

Référence : ACU

Durée

0,5 jour (jusqu'à 8 personnes)

Public

Analystes Métier, Analystes Système,
Chefs de Projet, Responsables
Produit, Architectes, Développeurs,
Testeurs.

Prérequis

Expérience du développement
logiciel ou système et connaissance
de base sur les concepts de
modélisation objets (UML).

Méthodes et moyens pédagogiques

Atelier animé par un consultant
senior certifié IREB CPRE.

Objectif

Cet atelier permet de comprendre l'intérêt de l'approche par les cas d'utilisation pour établir une vue utilisateur d'un produit.

Lors de cet atelier, les participants apprendront à :

- définir le périmètre et le contexte d'un système,
- identifier les cas d'utilisation du système,
- décrire les scénarios d'utilisation du système,
- d'organiser les cas d'utilisation et les scénarios.

Programme

- ✓ Périmètre et contexte d'un système
 - Notions d'environnement et de contexte
 - Notions de limites, de zones d'ombre et d'interfaces
 - Entités du contexte : les acteurs
 - Interactions entre les entités du contexte et le système
 - Diagramme de contexte
 - Glossaire
- ✓ Identification des cas d'utilisation et des scénarios
 - Rappel de définition
 - Diagramme de cas d'utilisation
 - Organisation des cas d'utilisation : généralisation, inclusion, extension
- ✓ Structuration des cas d'utilisation et des scénarios
 - Rappel de définition
 - Types de scénarios : nominal, alternatif et d'exception
 - Documentation d'un scénario = Spécification de cas d'utilisation